



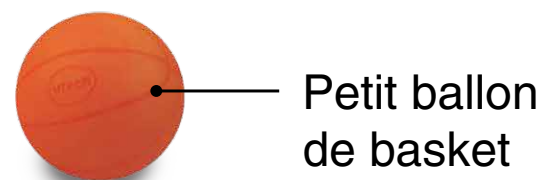
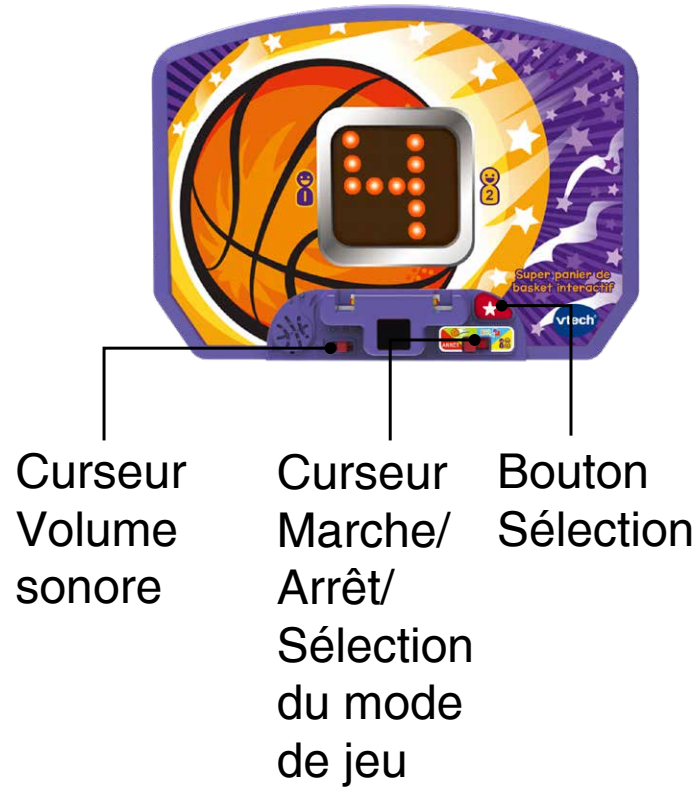
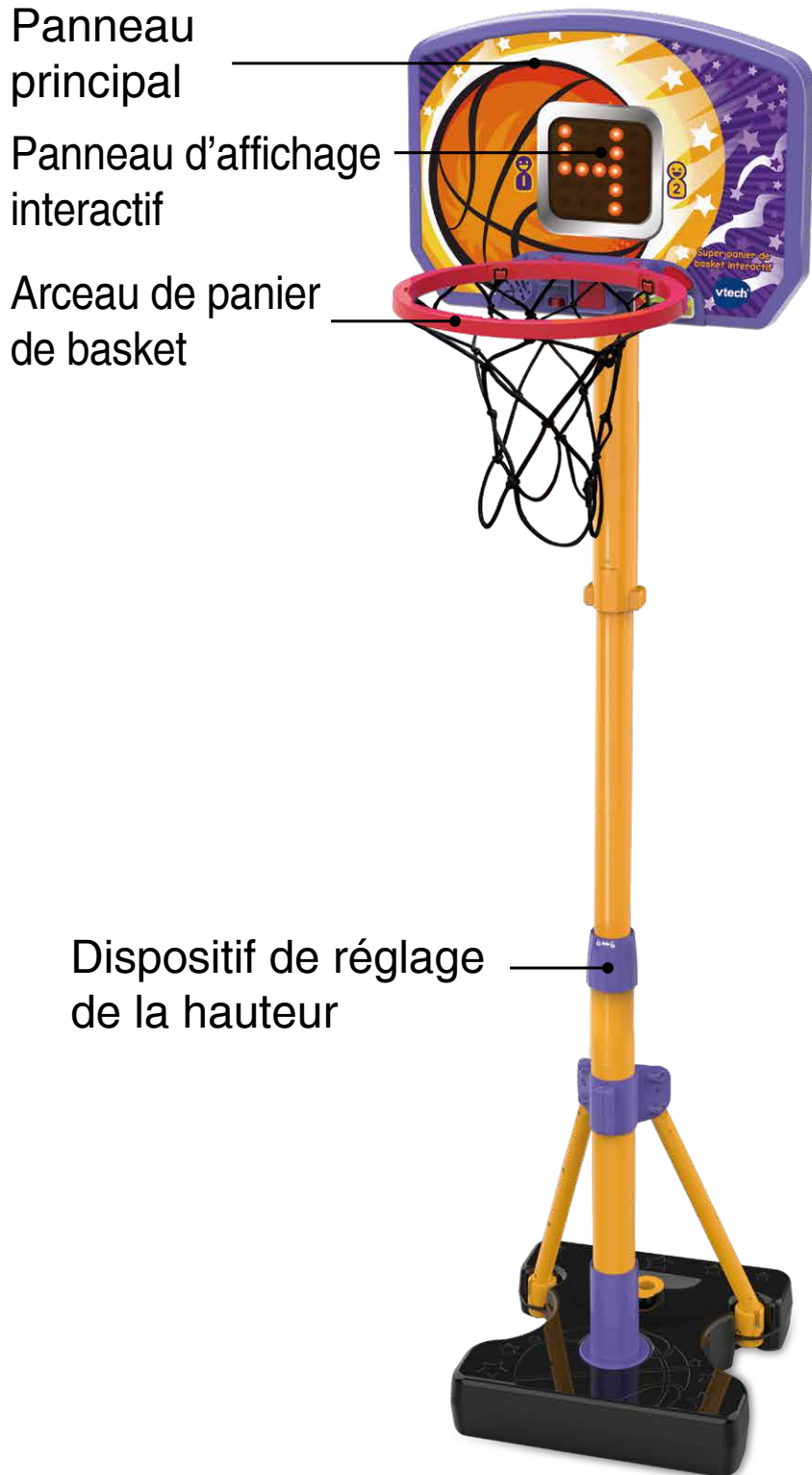
Manuel d'utilisation

Super panier de basket interactif



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super panier de basket interactif** de **VTech®**. Félicitations ! 3 modes de jeu sont disponibles pour s'entraîner à marquer des paniers et s'amuser seul ou à deux en fonction du mode de jeu choisi ! Le **Super panier de basket interactif** est évolutif pour s'adapter à la taille de votre enfant ! Direction les play-off !



TU AURAS BESOIN DE :



OU



CONTENU DE LA BOÎTE



x 1



x 1



x 1



x 1



x 1



x 1



x 1



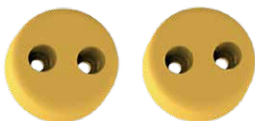
x 1



x 1



x 1



x 2



x 1



x 11

A



x 3

B

ATTENTION :

Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches, étiquettes, cordons et vis d'emballage. Ils ne font pas partie du jouet.

NOTE :

Il est conseillé de sauvegarder ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING:

All packing materials such as tape, plastic sheets, packaging locks, removable tags, cable ties, cords and packaging screws are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE:

Please save this user's manual as it contains important information.

⚠ **ATTENTION :**

Ce jouet contient des petites vis. Il doit être assemblé par un adulte. Pour la sécurité de votre enfant, ne pas le laisser jouer avec tant qu'il n'est pas complètement assemblé par un adulte.

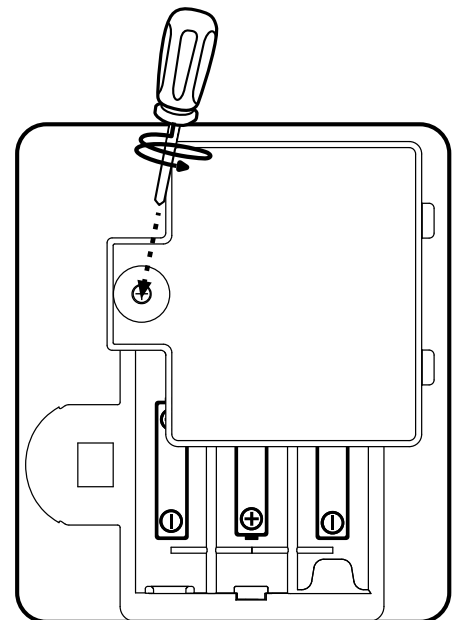
⚠ **CAUTION:**

This package contains small screws. Adult assembly required. For your child's safety, do not let your child play with the toy until it is fully assembled.

ALIMENTATION

Installation des piles

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis.
3. Si des piles usagées sont présentes dans le jouet, retirer ces piles en tirant sur l'une des extrémités.
4. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. Pour de meilleures performances, il est recommandé d'utiliser des piles alcalines ou des piles rechargeables Ni-MH pleinement rechargées.



5. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

ATTENTION :

Les piles ou accumulateurs doivent être installés par un adulte.
Tenir les piles ou accumulateurs hors de portée des enfants.

WARNING:

Adult assembly required for battery installation.
Keep batteries out of reach of children.

IMPORTANT : INFORMATIONS CONCERNANT LES PILES

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

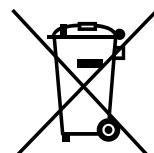
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas mélanger différents types de piles : alcalines, zinc-carbone et rechargeables.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

PILES RECHARGEABLES :

- Enlever, lorsque c'est possible, les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

Tri des produits et piles usagés

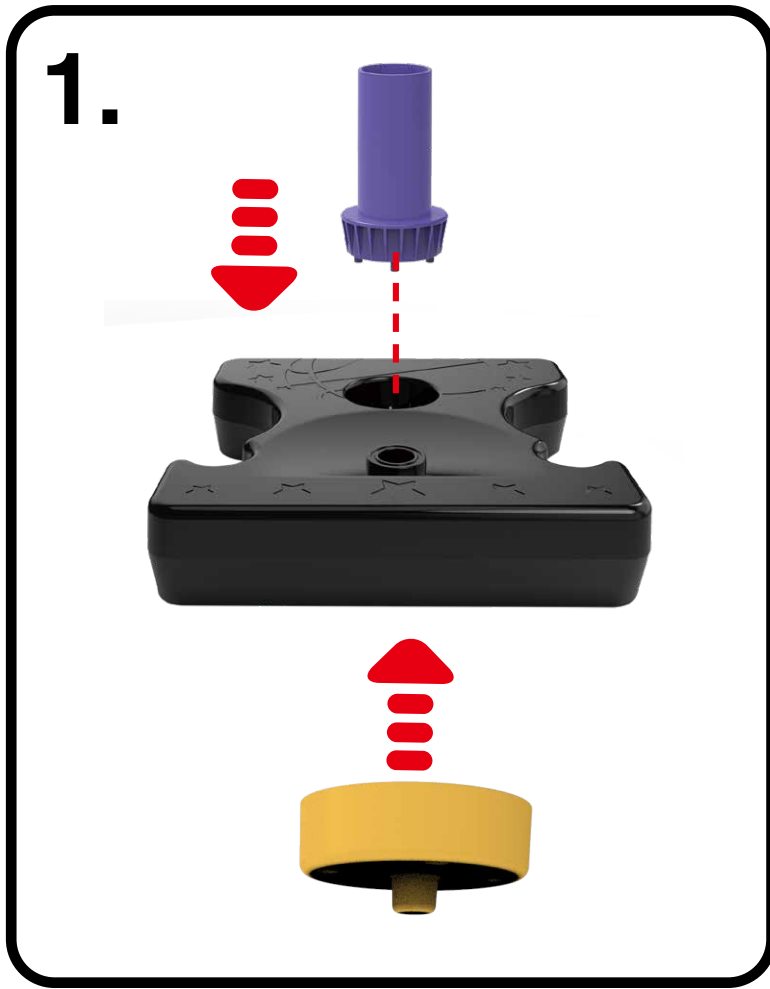
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



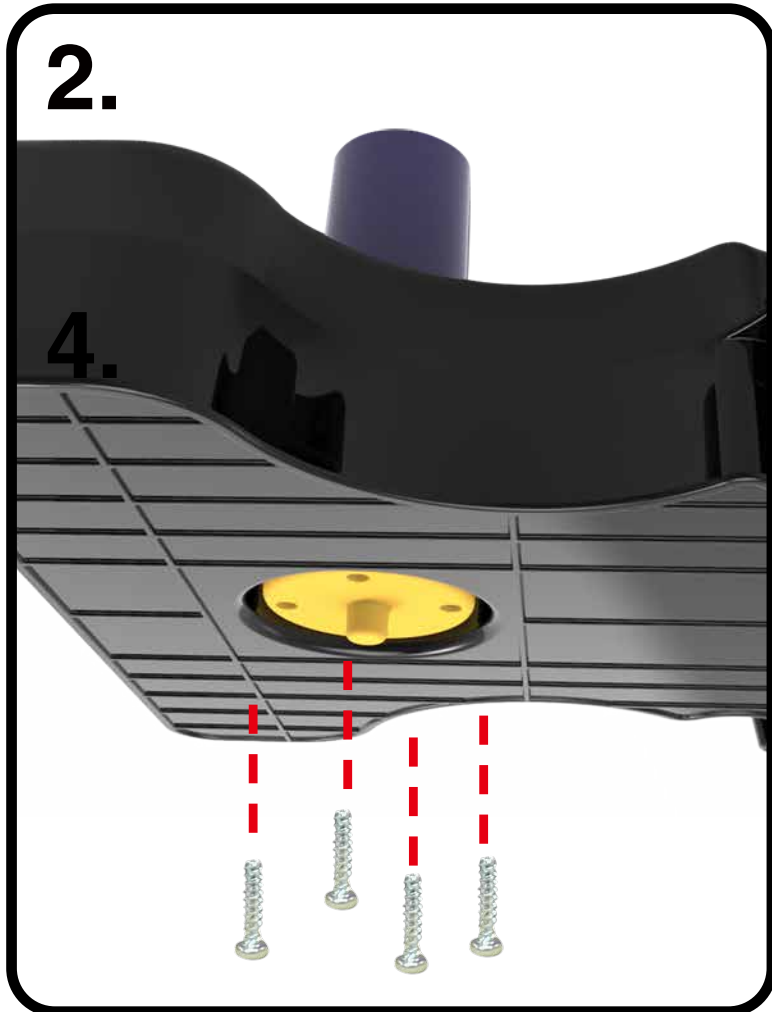
ASSEMBLAGE

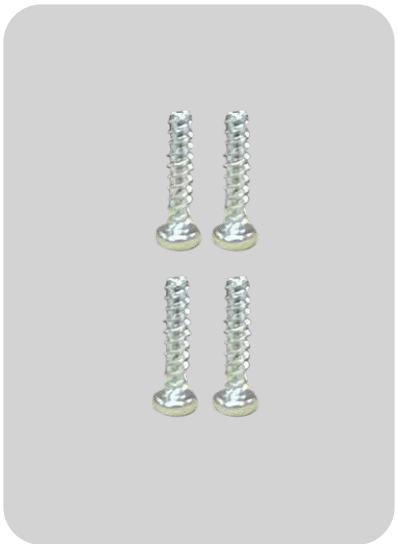
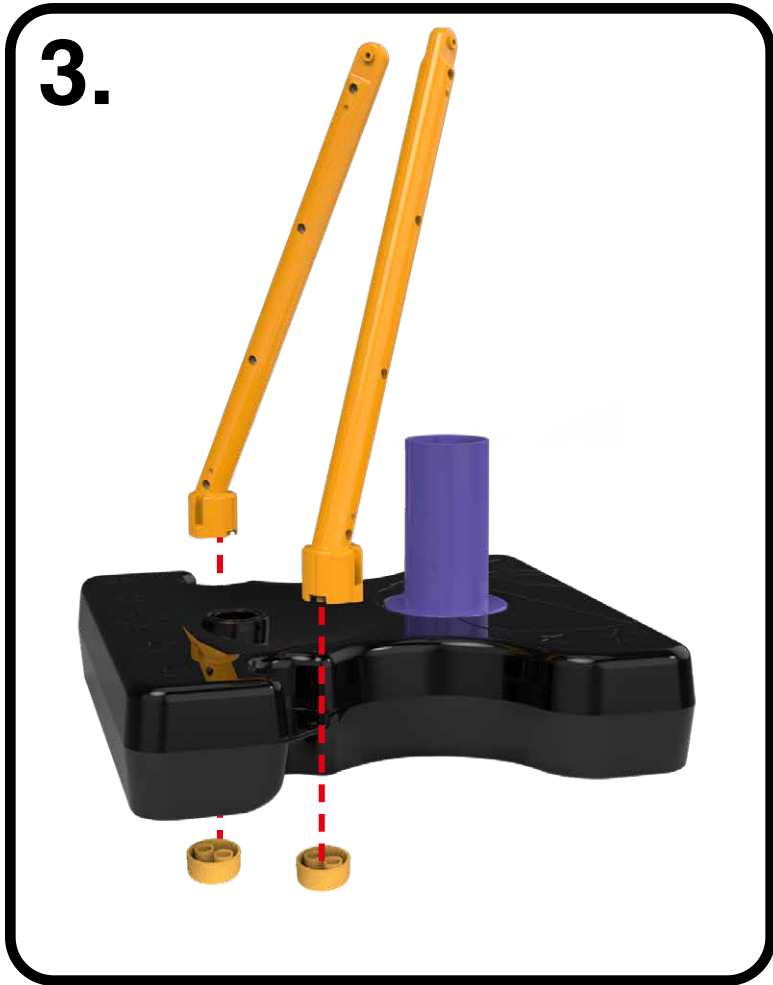
Afin d'assurer la sécurité de votre enfant, le **Super panier de basket interactif** doit être assemblé par un adulte. Ne pas le laisser jouer avec tant que ce dernier n'est pas complètement assemblé par un adulte.

NOTE : pour éviter que le **Super panier de basket interactif** ne soit instable et pour éviter d'éventuelles blessures, la base du panier doit être remplie avec du sable ou de l'eau. Ne pas laisser votre enfant jouer avant que la base ne soit correctement remplie.

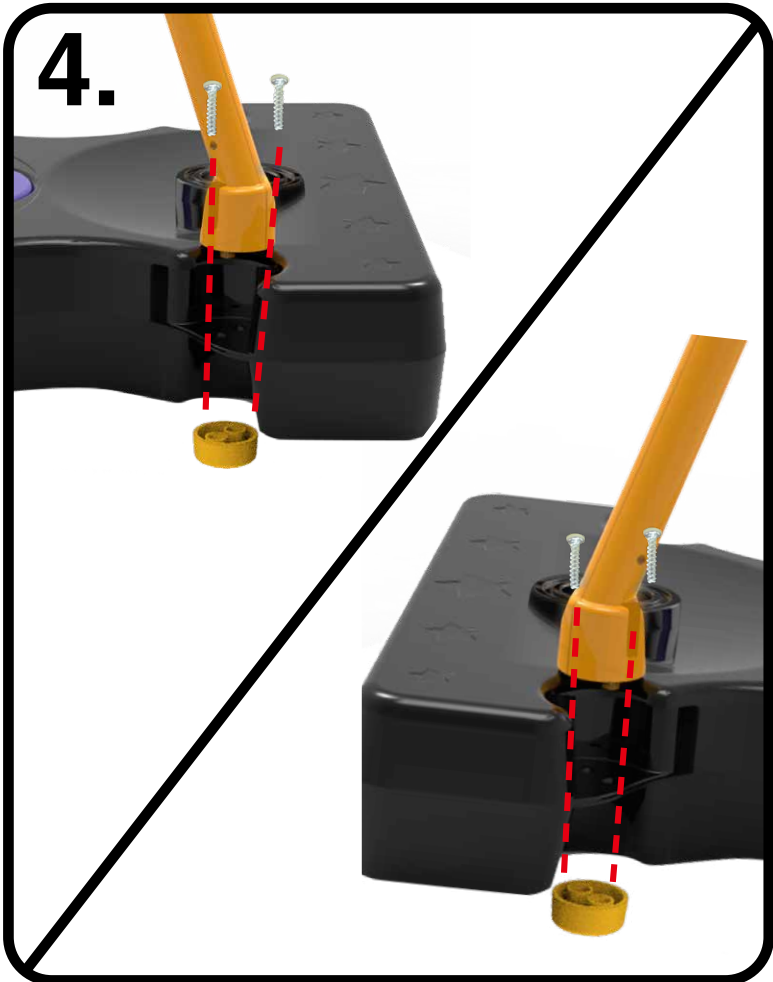


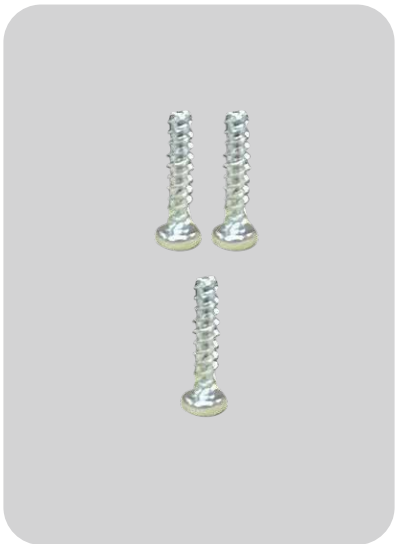
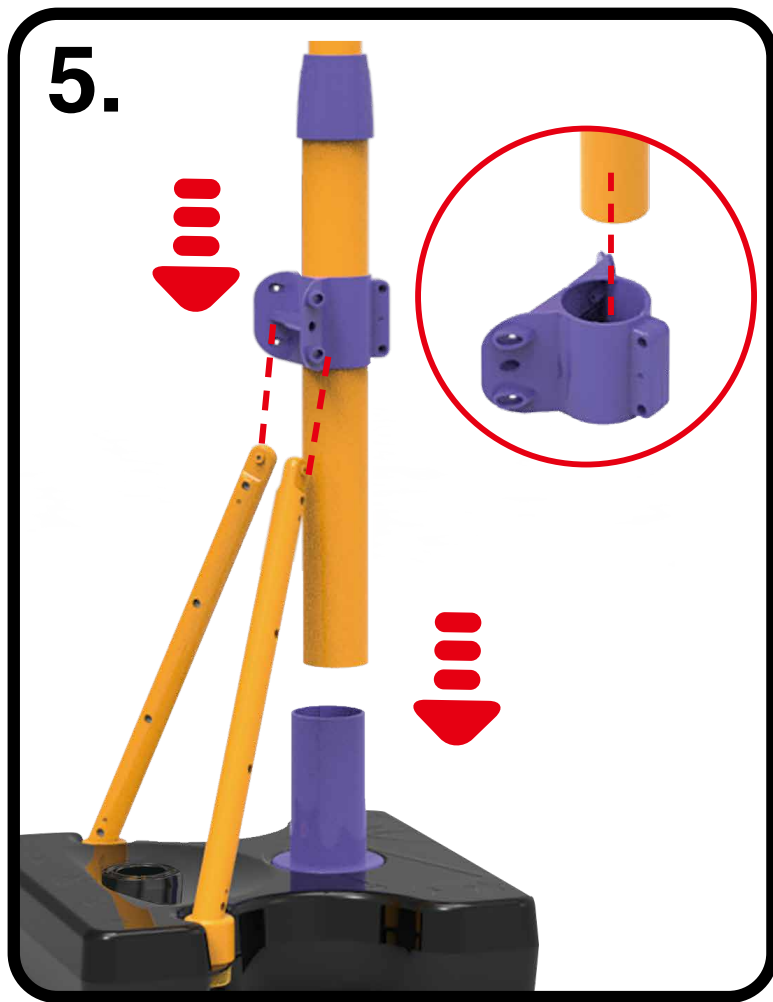
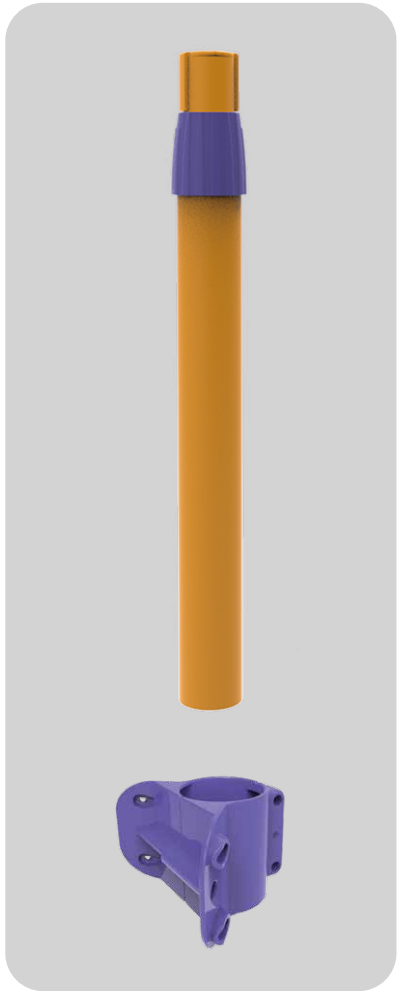
A X4



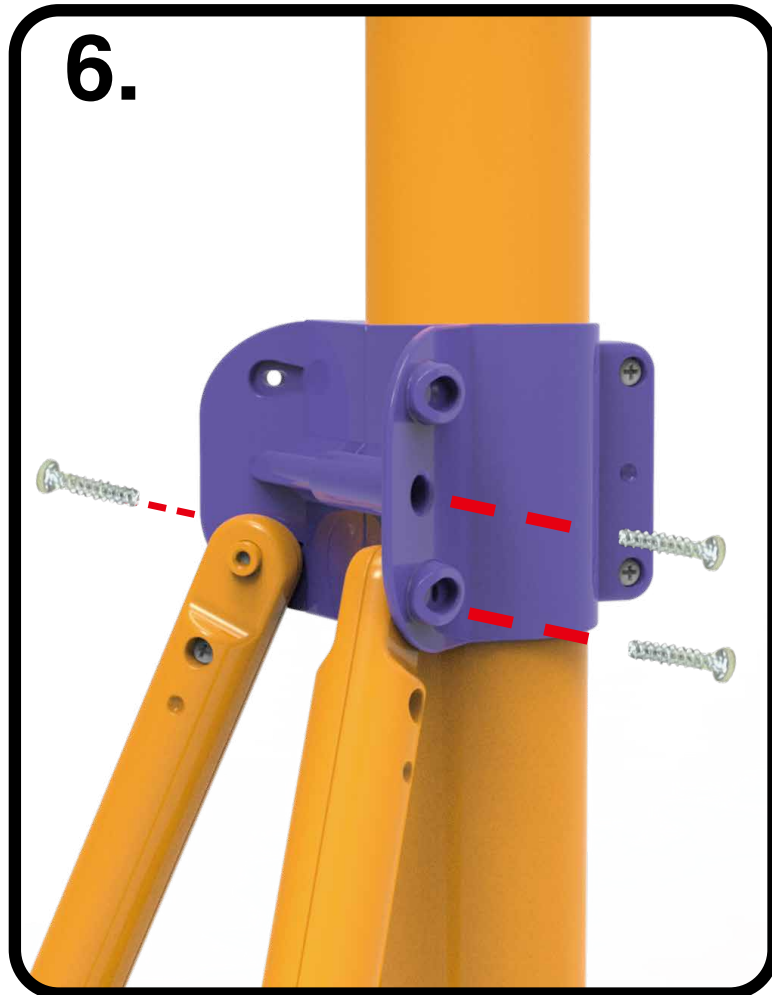


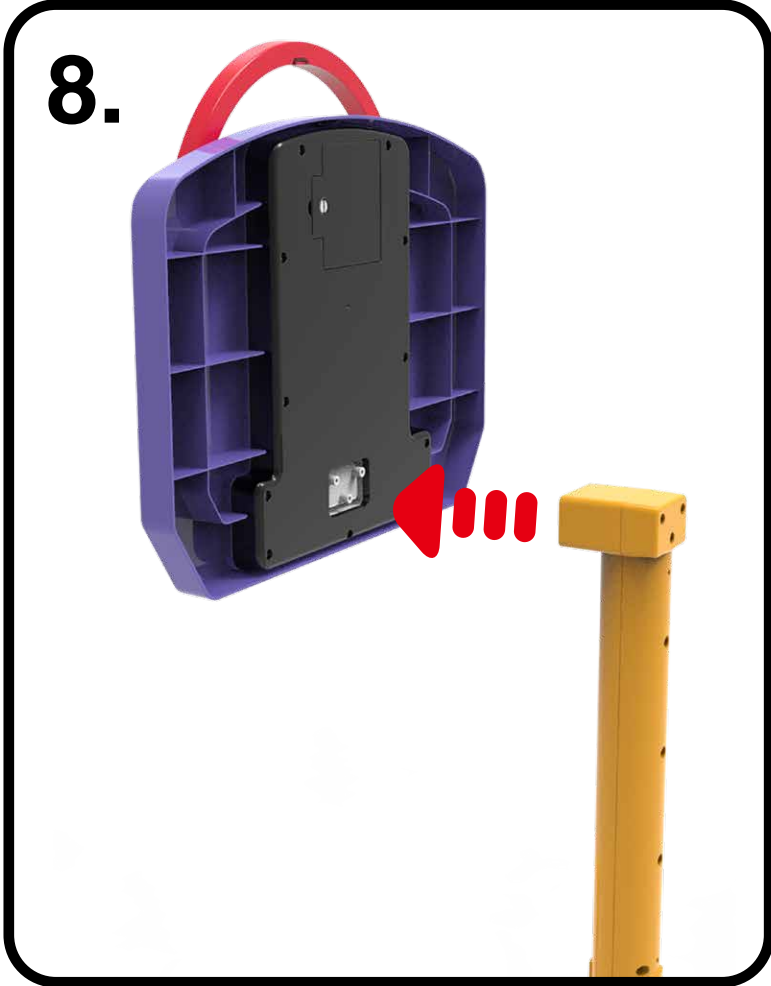
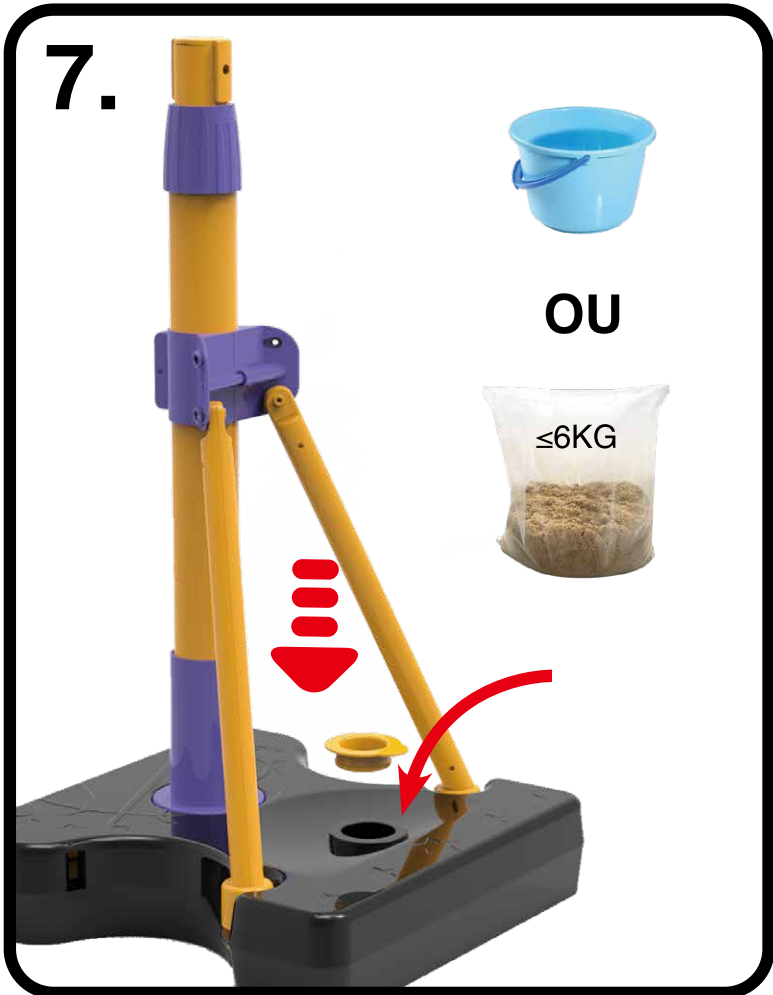
A X4





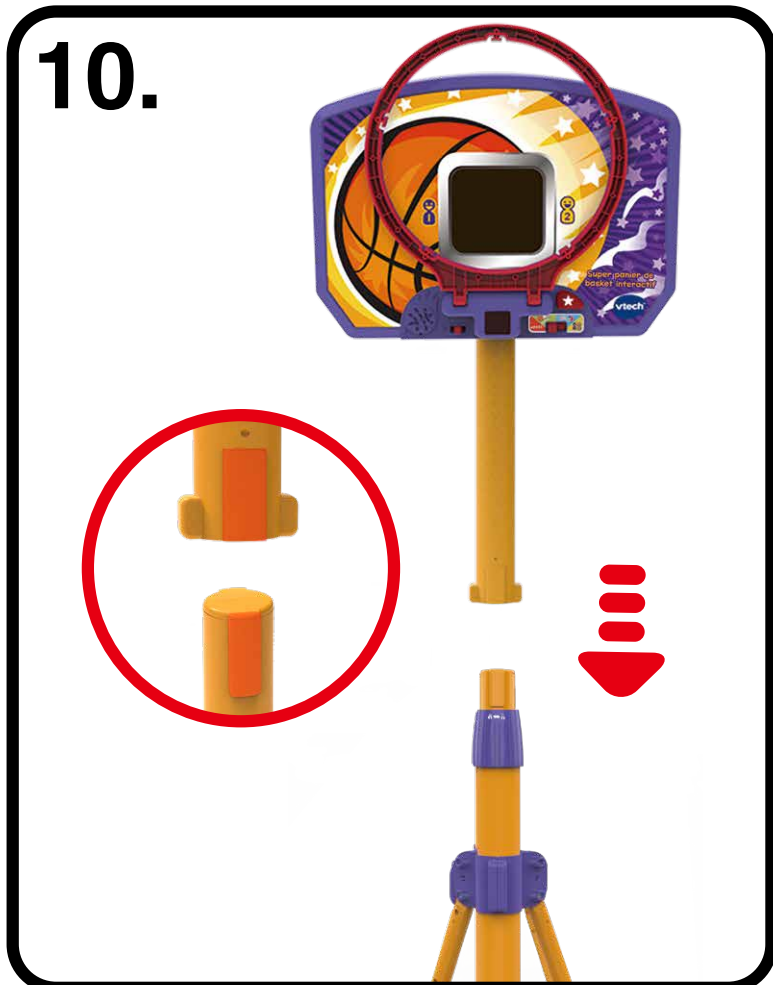
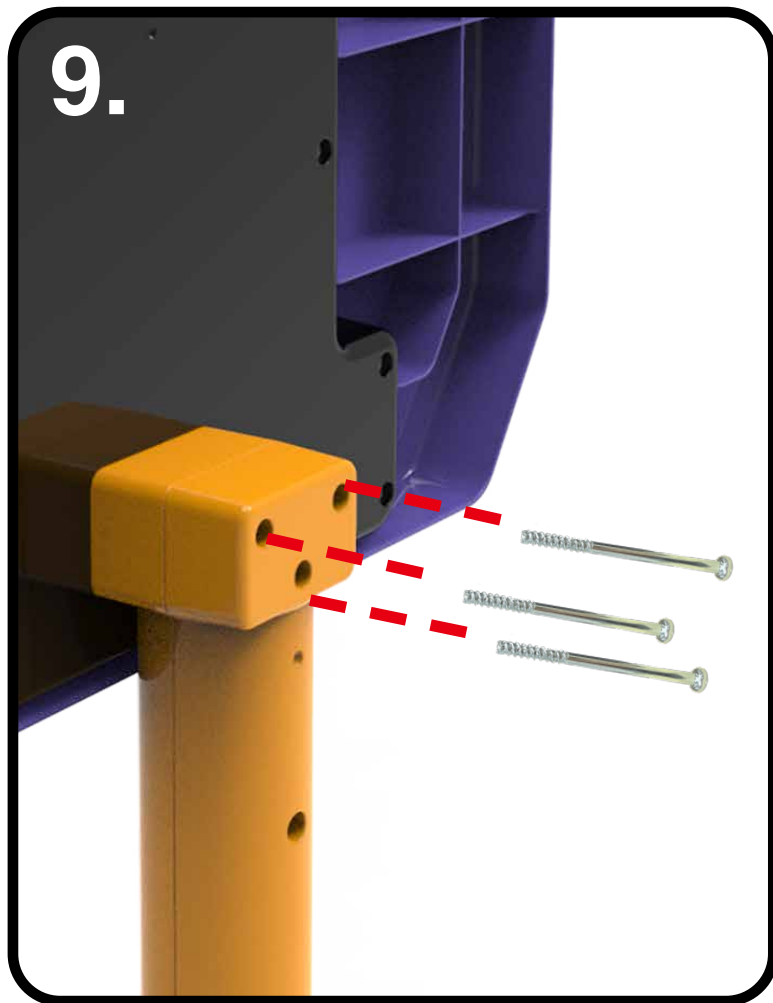
A X3

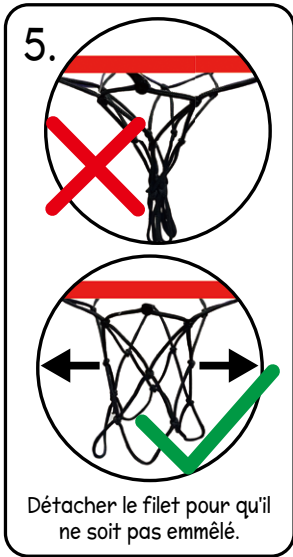
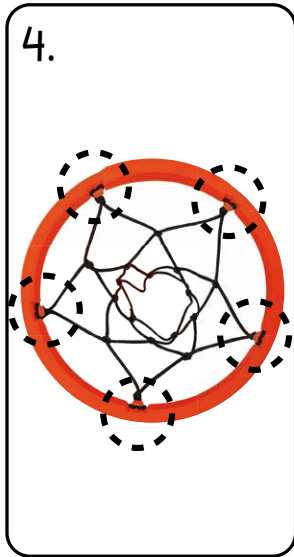
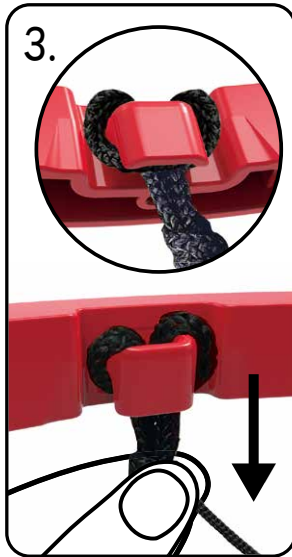
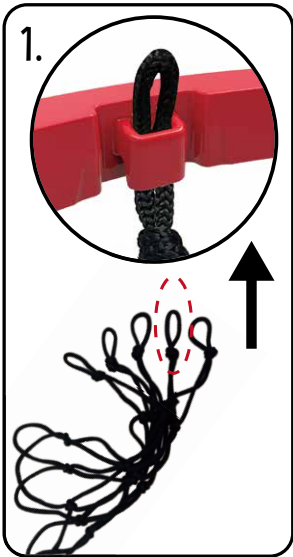
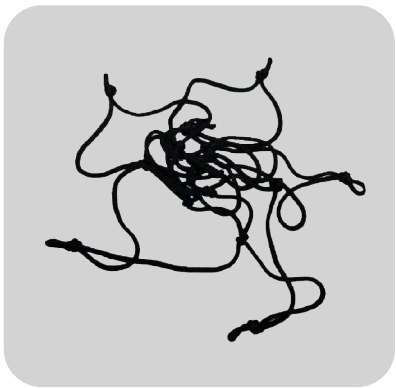


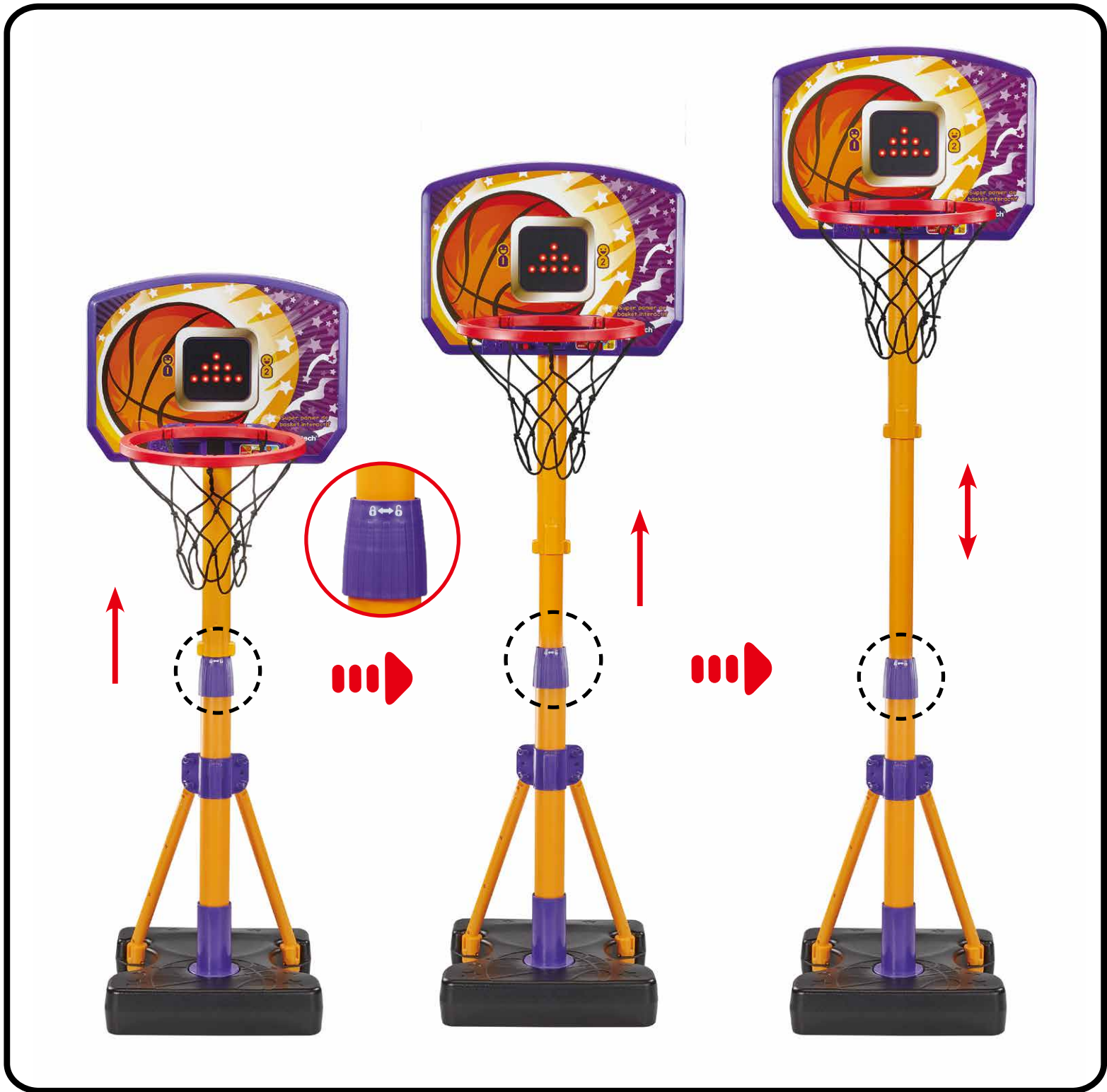




B X3







NOTE :

Replier l'arceau du panier de basket lorsqu'il n'est pas utilisé pour gagner de la place.

FONCTIONNALITÉS

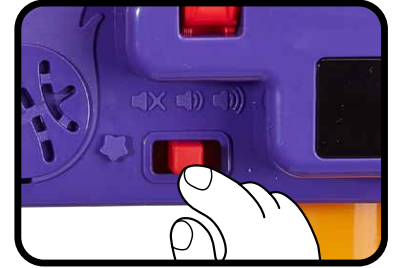
1. Curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** pour choisir une activité ou éteindre le panier de basket interactif. 3 activités sont disponibles au total.



2. Curseur Volume sonore

Pour régler le volume sonore, déplacer le **curseur Volume sonore** sur la position **Volume faible** ou **Volume fort** . Déplacer totalement le curseur sur la gauche pour éteindre le son.



3. Bouton Sélection

Utiliser le **bouton Sélection** pour choisir l'un des thèmes du mode **Multi-défis** , le niveau de difficulté pour le mode **Challenge des tirs** ou le nombre de joueurs pour le mode **Buzzer Challenge** .



4. Arrêt automatique

Pour préserver la durée de vie des piles, le **Super panier de basket interactif** s'éteint automatiquement après plusieurs minutes de non-utilisation. Pour rallumer le jouet, déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** vers la droite pour choisir une activité et commencer à jouer.

POUR COMMENCER À JOUER

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** vers la droite pour choisir une activité et commencer à jouer.


ACTIVITÉS

1. Multi-défis


Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur  pour choisir cette activité.

Appuyer sur le **bouton Sélection** pour choisir entre les modes : Les insectes joueurs, Halloween Basket, Basket spatial et Jeu libre. Suivre les instructions pour jouer et marquer des paniers uniques !

2. Challenge des tirs

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur  pour choisir cette activité. Essayer de marquer un panier en visant le nombre, la forme géométrique ou l'objet demandés ou affichés sur le panneau d'affichage interactif. Appuyer sur le **bouton Sélection** pour choisir parmi 3 niveaux de difficulté. Le niveau de difficulté augmente automatiquement au bout de 10 bonnes réponses.

3. Buzzer Challenge

Déplacer le **curseur Marche/Arrêt/Sélection du mode de jeu** sur  pour choisir cette activité. Appuyer sur le **bouton Sélection** pour choisir de jouer à 1 ou 2 joueurs. Essayer de marquer le plus de paniers possible avant d'entendre le buzzer (60 secondes par joueur).

ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le jouet, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures et ne pas l'exposer à la moisissure et à l'eau.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet ne fonctionne plus ou semble dysfonctionner, suivre ces étapes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes avant de remettre les piles.
4. Allumer le jouet. Il sera normalement prêt à redémarrer.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer toutes les piles par des piles neuves.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

SERVICES CONSOMMATEURS

Besoin d'aide sur nos produits ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Assistance.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Soutien.

Vous souhaitez consulter notre politique de garantie ?

Pour la France, la Belgique et la Suisse francophones :

www.vtech-jouets.com, rubrique Garantie.

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr, rubrique Politiques.



***Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :***

Pour la France : www.vtech-jouets.com

Pour le Canada : www.vtechkids.ca/fr

